

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๐๑๐ / ว ๒๕๖๓



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๗ ตุลาคม ๒๕๖๓

เรื่อง โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning)

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาทุกเขต

| | |
|---------------------------------------|--------------|
| สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดโครงการ | จำนวน ๑ ฉบับ |
| ๒. รายชื่อโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล | จำนวน ๑ ฉบับ |
| ๓. กำหนดการอบรม | จำนวน ๑ ฉบับ |
| ๔. รายละเอียดการสมัครเข้าร่วมโครงการ | จำนวน ๑ ฉบับ |

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ดำเนินการจัดอบรมเชิงปฏิบัติการโครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) สำหรับศึกษานิเทศก์ และครูจากโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล โครงการดังกล่าว มุ่งเน้นให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาการคิด ทักษะกระบวนการ ค่านิยม เจตคติ การเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) สามารถทำให้ผู้เรียนเปลี่ยนแนวคิดเชิงนามธรรมเป็นรูปธรรม สร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ทำให้การเรียนรู้เป็นไปอย่างมีความหมาย (Meaningful Learning) ผู้เรียนเข้าใจ เห็นภาพ เชื่อมโยงกับชีวิตจริงได้ พร้อมกับการพัฒนาทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ ตามโครงการดังกล่าว (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑) นั้น

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอความร่วมมือสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาแจ้งศึกษานิเทศก์ที่ผ่านการอบรม Coding Mentor ระดับชั้นประถมศึกษา จำนวน ๑ คน เข้าอบรม หลักสูตรสำหรับศึกษานิเทศก์ และประสานโรงเรียนคุณภาพประจำตำบลในสังกัดตามรายชื่อ (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๒) ให้คัดเลือกครูผู้รับผิดชอบสอนรายวิชาวิทยาการคำนวณ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖ โรงเรียนละ ๑ คน เข้าอบรมหลักสูตรสำหรับครู ตามกำหนดการอบรม (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๓) พร้อมทั้งให้ศึกษานิเทศก์และครูที่ได้รับคัดเลือกสมัครเข้าร่วมโครงการดังกล่าว (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๔) ทั้งนี้สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังเป็นผู้รับผิดชอบค่าใช้จ่ายในการอบรมสำหรับศึกษานิเทศก์และครู หากประสงค์จะทราบข้อมูลเพิ่มเติม ขอให้สอบถามรายละเอียดไปยัง คุณขวัญชนก นงนวล หมายเลขโทรศัพท์ ๐๙ ๘๒๕๓ ๘๖๓๙ (ผู้ประสานงานโครงการฯ)

จึงเรียนมาเพื่อทราบ และดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายกวินทร์เกียรติ นนธ์พละ)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน

เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา

โทร. ๐๒ ๒๘๘ ๕๗๗๒



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning)

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 สำหรับโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล

1. หลักการและเหตุผล

สืบเนื่องจากรัฐบาลได้มอบนโยบายการปฏิรูปการศึกษา ยุทธศาสตร์ชาติด้านการพัฒนาและเสริมสร้าง ศักยภาพทรัพยากรมนุษย์ โดยให้ความสำคัญกับการส่งเสริมการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ (Coding) ตั้งแต่ระดับ ประถมศึกษา สร้างนักวิจัยใหม่และนวัตกรรมเพื่อเพิ่มศักยภาพและนวัตกรรมของประเทศ ปัจจุบันระบบการศึกษา ทั่วโลกให้ความสำคัญต่อการสอนเทคโนโลยีในโรงเรียน โดยเฉพาะการสอนวิทยาการคำนวณตั้งแต่ระดับ ประถมศึกษาเป็นการสร้างแนวคิดเชิงคำนวณ (Computational thinking) ซึ่งเป็นการคิดแก้ปัญหาอย่างเป็น ขั้นตอนและเป็นระบบ ซึ่งกระบวนการคิดเหล่านี้เป็นสิ่งสำคัญที่เด็กทุกคนควรได้รับการปลูกฝังตั้งแต่ระดับ ประถมศึกษาเพื่อที่จะนำไปสู่การพัฒนาตามนโยบาย ไทยแลนด์ 4.0 ต่อไป กระทรวงศึกษาธิการได้มีการ ปรับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 (ปรับปรุง พ.ศ.2560) กำหนดให้วิทยาการคำนวณ เป็นมาตรฐาน ว4.2 ในสาระที่ 4 เทคโนโลยี กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ และจัดให้มีคณะกรรมการ ขับเคลื่อนยุทธศาสตร์และนโยบายส่งเสริมการสอนภาษาคอมพิวเตอร์ (Coding) แห่งชาติ ซึ่งสำนักงาน คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) ได้ดำเนินโครงการที่เกี่ยวข้องกับวิทยาการคำนวณในระดับต่าง ๆ มา อย่างต่อเนื่อง

จากนโยบายข้างต้นประกอบกับความต้องการกำลังคนของประเทศในกลุ่มอาชีพสะเต็มศึกษาและผู้สร้าง นวัตกรรม โดยดำเนินการอย่างต่อเนื่องตั้งแต่ระดับปฐมวัยจนถึงระดับมัธยมศึกษาเพื่อสร้างโอกาสในการเข้าถึง บริการการศึกษาที่มีคุณภาพ มาตรฐาน ลดความเหลื่อมล้ำ และสร้างความเท่าเทียมด้านการศึกษา ปัจจุบัน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) ได้ดำเนินโครงการอบรมครู และบุคลากรทางการศึกษาตาม นโยบาย Coding ข้างต้นซึ่งจะมีผลการดำเนินงานครอบคลุมทุกพื้นที่ในปีงบประมาณ 2563 - 2564 โดยมุ่งเน้น ให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาการคิด ทักษะกระบวนการ ค่านิยม เจตคติ มาหลอมรวมกันเป็นสมรรถนะเพื่อแก้ปัญหา ในชีวิตจริง เป็นฐานในการพัฒนาสู่อาชีพการเรียนรู้ตลอดชีวิตอันเป็นสิ่งสำคัญต่อการพัฒนากำลังคน และเป็นฐาน ในการต่อยอดไปสู่ชีวิตประจำวันและการแข่งขันของประเทศในอนาคต แต่อย่างไรก็ตาม ในส่วนของนักเรียนซึ่ง เป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียสำคัญในการจัดการศึกษาจำเป็นต้องได้รับการพัฒนาอย่างทั่วถึงและสอดคล้องกับบริบทที่ ผู้เรียนอาศัยอยู่

นักเรียนระดับประถมศึกษาปีที่ 1 - 6 เป็นวัยที่มีความสำคัญต่อการพัฒนาการคิด โดยเฉพาะการคิดเชิง ตรรกะ การคิดเป็นเหตุเป็นผล การตัดสินใจ ซึ่งจำเป็นต้องปรับให้เหมาะกับบริบทของสถานศึกษาและสังคมที่ นักเรียนอาศัยอยู่ รวมทั้งการเรียนรู้ที่ดีที่สุดสำหรับเด็กคือการเรียนรู้ผ่านการลงมือทำ (เล่น) อย่างสนุกสนาน การ เรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) สามารถทำให้เด็กเปลี่ยนแนวคิดเชิงนามธรรม เป็นรูปธรรม



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

สร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ทำให้การเรียนรู้เป็นไปอย่างมีความหมาย (Meaningful Learning) ทำให้เกิดองค์ความรู้ที่คงทน ผู้เรียนเข้าใจเห็นภาพ เชื่อมโยงกับชีวิตจริงได้ พร้อมกับการพัฒนาทักษะในศตวรรษที่ 21 ไปกับการเรียนรู้ร่วมกัน ผู้เรียนจึงสามารถนำความรู้และทักษะที่ได้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตและการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ

2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อพัฒนาครูให้เป็นวิทยากรแกนนำ ที่สามารถออกแบบชุดกิจกรรม และกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และใช้เกมเป็นสื่อในการจัดกิจกรรม สำหรับนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 1 - 6 ที่เหมาะสมกับบริบทของโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

2.2 เพื่อพัฒนาศึกษานิเทศก์ให้มีความรู้ความเข้าใจการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และสามารถนิเทศกำกับติดตาม ตลอดจนให้ข้อเสนอแนะในการจัดการเรียนรู้แก่ครูอย่างมีประสิทธิภาพ

2.3 เพื่อพัฒนาชุดกิจกรรมและกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และคู่มือการออกแบบกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) สำหรับนักเรียนประถมศึกษา ปีที่ 1 - 6 ที่เหมาะสมกับบริบทของโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล

2.4 เพื่อสร้างเครือข่ายในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้สำหรับครูโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล และศึกษานิเทศก์ที่เข้าร่วมโครงการ ผ่านการใช้สื่อออนไลน์

3. เป้าหมาย

3.1 ผู้เรียนทุกคนในโรงเรียนคุณภาพประจำตำบลจำนวน 370 โรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการ

3.2 ครูที่รับผิดชอบการจัดการเรียนรู้รายวิชาวิทยาการคำนวณในโรงเรียนคุณภาพประจำตำบลจำนวน 370 โรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการ

3.3 ศึกษานิเทศก์ จากสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาทุกเขตพื้นที่

4. กิจกรรมในการดำเนินงาน

4.1 การจัดทำแผนดำเนินโครงการ

4.1.1 แผนการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนาครูให้เป็นวิทยากรแกนนำที่สามารถจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และใช้เกมเป็นสื่อในการจัดกิจกรรม ได้อย่างมีประสิทธิภาพ



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

4.1.2 แผนการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนาศึกษานิเทศก์ให้มีความรู้ความเข้าใจการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และสามารถนิเทศกำกับติดตาม ตลอดจนให้ข้อเสนอแนะในการจัดการเรียนรู้แก่ครูอย่างมีประสิทธิภาพ

4.1.3 แผนการจัดทำชุดกิจกรรมและกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และคู่มือการออกแบบกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) สำหรับนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 1 - 6 ที่เหมาะสมกับบริบทของโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล

4.1.4 แผนการสร้างเครือข่ายในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ออนไลน์ และวิธีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ตลอดจนเสนอผลงานที่เหมาะสม สำหรับครูโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล และศึกษานิเทศก์ที่เข้าร่วมโครงการ

4.2 การจัดทำหลักสูตรอบรม จัดการอบรม และจัดหาสื่อประกอบการจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับการจัดการศึกษาในโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล

4.2.1 จัดทำหลักสูตรและจัดการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนาครูให้เป็นวิทยากรแกนนำที่สามารถจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และใช้เกมเป็นสื่อในการจัดกิจกรรมได้อย่างมีประสิทธิภาพ

4.2.2 จัดทำหลักสูตรและจัดการอบรมเชิงปฏิบัติการศึกษานิเทศก์ให้มีความรู้ความเข้าใจการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และสามารถนิเทศกำกับติดตาม ตลอดจนให้ข้อเสนอแนะในการจัดการเรียนรู้แก่ครูอย่างมีประสิทธิภาพ

4.2.3 ออกแบบจัดทำชุดกิจกรรมและกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) สำหรับนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 1 - 6 ที่เหมาะสมกับบริบทของโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล

4.2.4 จัดทำคู่มือการออกแบบกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) สำหรับนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 1 - 6 ที่เหมาะสมกับบริบทของโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล

4.3 การสร้างเครือข่ายในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้และติดตามให้คำปรึกษาร่วมกับศึกษานิเทศก์

4.3.1 สร้างเครือข่ายในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ผ่านชุมชนออนไลน์ โดยใช้ Facebook และแพลตฟอร์มดีทอล์คออนไลน์ โดยใช้ YouTube สำหรับโรงเรียนในโครงการ

4.3.2 มีการจัดการประกวด YouTuber ดีเด่นระดับภูมิภาค และระดับประเทศ

4.3.2 ประสานงานร่วมกับศึกษานิเทศก์สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานในการรวบรวมการส่งผลงานการสอน และติดตามให้คำปรึกษาผ่านชุมชนออนไลน์เป็นระยะเวลา 120 วัน



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

4.4 การจัดทำรายงานผลดำเนินการฉบับสมบูรณ์

จัดทำรายงานผลสรุปการดำเนินงาน วิเคราะห์การดำเนินโครงการ อุปสรรคและข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

5. การประเมินผลการดำเนินงาน

| ตัวชี้วัดความสำเร็จ | เกณฑ์ความสำเร็จ | วิธีการ/เครื่องมือ |
|---|-----------------|--|
| 1. ร้อยละของครูที่เข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจ ในการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการเรียนการสอนได้ | ร้อยละ 85 | 1.แบบประเมินความพึงพอใจ 2.แบบการจัดการเรียนรู้ |
| 2. ร้อยละของศึกษานิเทศก์ มีความรู้ความเข้าใจ ในการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) และสามารถนิเทศกำกับ ติดตาม การจัดการเรียนรู้ของครูได้อย่างมีประสิทธิภาพ | ร้อยละ 85 | 1.แบบประเมินความพึงพอใจ 2.แบบนิเทศ กำกับ ติดตาม |
| 3. ร้อยละของครูและศึกษานิเทศก์ที่เข้าร่วมโครงการมีการ มีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ โดยใช้แพลตฟอร์มออนไลน์ | ร้อยละ 85 | 1.แบบประเมินผลงานของครู 2.แบบนิเทศ กำกับ ติดตาม |

6. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

6.1. ผู้เรียนที่เรียนผ่านกิจกรรมการเรียนรู้ที่ครูที่ผ่านการอบรมตามโครงการฯ พัฒนาขึ้น จะสามารถ ใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน หรือในชีวิตจริงได้อย่างเป็นลำดับขั้นตอนและเป็นระบบ

6.2. ครูและศึกษานิเทศก์ที่ผ่านการอบรมจะสามารถเป็นวิทยากรแกนนำในการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนา แนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) ได้

6.3. สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะมีตัวอย่างการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิง คำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) เผยแพร่ผ่านสื่อสังคมออนไลน์

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|------------------------------------|
| 1 | สพป.เชียงใหม่ เขต 1 | แม่โป่งประชาสามัคคี |
| 2 | สพป.เชียงใหม่ เขต 2 | พร้าวบูรพา |
| 3 | สพป.เชียงใหม่ เขต 2 | ป่าแป้ววิทยา |
| 4 | สพป.เชียงใหม่ เขต 3 | บ้านปางสัก |
| 5 | สพป.เชียงใหม่ เขต 3 | วัดป่าแดง |
| 6 | สพป.เชียงใหม่ เขต 4 | บ้านดง |
| 7 | สพป.เชียงใหม่ เขต 4 | กัวแลน้อยประสิทธิ์วิทยา |
| 8 | สพป.เชียงใหม่ เขต 5 | บ้านแอ่นจัดสรร |
| 9 | สพป.เชียงใหม่ เขต 5 | บ้านแม่งูด |
| 10 | สพป.เชียงใหม่ เขต 6 | บ้านใหม่สารภี |
| 11 | สพป.เชียงใหม่ เขต 6 | บ้านจันทร์ |
| 12 | สพป.เชียงราย เขต 1 | บ้านจำบอน |
| 13 | สพป.เชียงราย เขต 1 | บ้านเวียงเดิม |
| 14 | สพป.เชียงราย เขต 2 | ชุมชนบ้านป่าก่อดำ |
| 15 | สพป.เชียงราย เขต 2 | ทุ่งห้าราษฎร์สามัคคีวิทยา |
| 16 | สพป.เชียงราย เขต 3 | ชุมชนบ้านป่าสักน้อย |
| 17 | สพป.เชียงราย เขต 3 | อนุบาลดอยหลวง |
| 18 | สพป.เชียงราย เขต 4 | บ้านเกียง |
| 19 | สพป.เชียงราย เขต 4 | สันสะเกีวิทยา |
| 20 | สพป.เพชรบุรี เขต 1 | บ้านเนินรัก |
| 21 | สพป.เพชรบุรี เขต 2 | บ้านบ่อหลวง |
| 22 | สพป.เพชรบุรี เขต 2 | วัดท่าแหว |
| 23 | สพป.เพชรบูรณ์ เขต 1 | บ้านนายม |
| 24 | สพป.เพชรบูรณ์ เขต 1 | บ้านวังชะนาง |
| 25 | สพป.เพชรบูรณ์ เขต 2 | บ้านตาดกลอย |
| 26 | สพป.เพชรบูรณ์ เขต 2 | บ้านท่าขาม |
| 27 | สพป.เพชรบูรณ์ เขต 3 | บ้านบึงกระจับ |
| 28 | สพป.เพชรบูรณ์ เขต 3 | บ้านโคกสะแกลาด |
| 29 | สพป.เลย เขต 1 | เพียงหลวง 18 |
| 30 | สพป.เลย เขต 1 | บ้านโคกใหญ่ |
| 31 | สพป.เลย เขต 2 | บ้านนาอ่างคำ |
| 32 | สพป.เลย เขต 2 | บ้านนามูลตุ่น |
| 33 | สพป.เลย เขต 3 | บ้านเหมืองแพร่ |
| 34 | สพป.เลย เขต 3 | บ้านทับกี้ |
| 35 | สพป.แพร่ เขต 1 | บ้านวังช้าง (ธีรราษฎร์รังสฤษฎ์) |
| 36 | สพป.แพร่ เขต 1 | บ้านแม่ทราย (คุรุราษฎร์เจริญวิทย์) |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|---------------------------------|
| 37 | สพป.แพร่ เขต 2 | บ้านห้วยไร่ |
| 38 | สพป.แพร่ เขต 2 | บ้านสลก |
| 39 | สพป.แม่ฮ่องสอน เขต 1 | บ้านทุ่งยาว |
| 40 | สพป.แม่ฮ่องสอน เขต 1 | บ้านนาป่าแปก |
| 41 | สพป.แม่ฮ่องสอน เขต 2 | บ้านเลโคะ |
| 42 | สพป.แม่ฮ่องสอน เขต 2 | บ้านแม่แลบ |
| 43 | สพป.กระบี่ | บ้านน้ำจาง |
| 44 | สพป.กระบี่ | วัดเขาต่อ |
| 45 | สพป.กรุงเทพมหานคร | วัดชนะสงคราม |
| 46 | สพป.กาญจนบุรี เขต 1 | บ้านหนองไผ่ |
| 47 | สพป.กาญจนบุรี เขต 1 | บ้านนาสวน |
| 48 | สพป.กาญจนบุรี เขต 2 | บ้านช่อง |
| 49 | สพป.กาญจนบุรี เขต 2 | วัดเขาใหญ่ |
| 50 | สพป.กาญจนบุรี เขต 3 | สมาคมไทย-ออสเตรเลีย |
| 51 | สพป.กาญจนบุรี เขต 4 | บ้านหนองแกประชาสรรค์ |
| 52 | สพป.กาฬสินธุ์ เขต 1 | หนองพอกวิทยายน |
| 53 | สพป.กาฬสินธุ์ เขต 1 | ท่าแสวงวิทยายน |
| 54 | สพป.กาฬสินธุ์ เขต 1 | ธนบุรีโคกสีหนองเต่าวิทยายน |
| 55 | สพป.กาฬสินธุ์ เขต 2 | โนนศิลาสว่างวิทย์ |
| 56 | สพป.กาฬสินธุ์ เขต 2 | ชุมชนกุดโดนวิทยาคม |
| 57 | สพป.กาฬสินธุ์ เขต 3 | ชุมชนแจนแสนราษฎร์บำรุง |
| 58 | สพป.กาฬสินธุ์ เขต 3 | สูงเนินวิทยาคม |
| 59 | สพป.กำแพงเพชร เขต 1 | บ้านคุยป่ายาง |
| 60 | สพป.กำแพงเพชร เขต 1 | บ้านวังน้ำขาว |
| 61 | สพป.กำแพงเพชร เขต 1 | อ่อนวิมลราษฎร์วิทยา |
| 62 | สพป.กำแพงเพชร เขต 2 | บ้านโพธิ์เอน |
| 63 | สพป.กำแพงเพชร เขต 2 | วัดหนองเหมือด |
| 64 | สพป.ขอนแก่น เขต 1 | หนองซาดพิทยาคม |
| 65 | สพป.ขอนแก่น เขต 1 | บ้านแดงใหญ่ (ราษฎร์ครูวิทยาคาร) |
| 66 | สพป.ขอนแก่น เขต 2 | บ้านปอแดง |
| 67 | สพป.ขอนแก่น เขต 2 | บ้านหนองขามสมบูรณ |
| 68 | สพป.ขอนแก่น เขต 2 | บ้านเมืองเพี้ย |
| 69 | สพป.ขอนแก่น เขต 3 | บ้านโนนแดง |
| 70 | สพป.ขอนแก่น เขต 3 | บ้านหนองแวงนางบัว |
| 71 | สพป.ขอนแก่น เขต 4 | บ้านคำแก่นคูณ |
| 72 | สพป.ขอนแก่น เขต 4 | คูคำพิทยาสรรพ์ |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|--|
| 73 | สพป.ขอนแก่น เขต 5 | บ้านซำยาง |
| 74 | สพป.ขอนแก่น เขต 5 | นาฝายวิทยา |
| 75 | สพป.ขอนแก่น เขต 5 | หนองแสงวิทยาสรรค์ |
| 76 | สพป.จันทบุรี เขต 1 | วัดเกาะตะเคียน |
| 77 | สพป.จันทบุรี เขต 2 | วัดอิมัง |
| 78 | สพป.จันทบุรี เขต 2 | วัดตะเคียนทอง |
| 79 | สพป.ฉะเชิงเทรา เขต 1 | วัดบ้านนา |
| 80 | สพป.ฉะเชิงเทรา เขต 1 | วัดศรีมงคล |
| 81 | สพป.ฉะเชิงเทรา เขต 2 | วัดสามร่ม |
| 82 | สพป.ฉะเชิงเทรา เขต 2 | วัดสาวชะโงก |
| 83 | สพป.ชลบุรี เขต 1 | บ้านชากนา |
| 84 | สพป.ชลบุรี เขต 2 | ชุมชนวัดโบสถ์ |
| 85 | สพป.ชลบุรี เขต 2 | บ้านตลาดเนินหิน (สุรกีจวรรราชฎ์อุปถัมภ์) |
| 86 | สพป.ชลบุรี เขต 3 | วัดเขาคันธมาทน์ |
| 87 | สพป.ชัยนาท | คงรักษ์ประชาชนุเคราะห์ |
| 88 | สพป.ชัยนาท | วัดคงคาราม (คุ้มมันนพุมมะระประชาสรรค์) |
| 89 | สพป.ชัยภูมิ เขต 1 | ชุมชนบ้านโสก |
| 90 | สพป.ชัยภูมิ เขต 1 | บ้านห้วยบงเหนือ |
| 91 | สพป.ชัยภูมิ เขต 1 | บ้านแก่งยาว |
| 92 | สพป.ชัยภูมิ เขต 2 | บ้านนาเกาะ |
| 93 | สพป.ชัยภูมิ เขต 2 | บ้านฉนวน |
| 94 | สพป.ชัยภูมิ เขต 2 | บ้านหนองคอนไทย |
| 95 | สพป.ชัยภูมิ เขต 3 | บ้านโนนศรี |
| 96 | สพป.ชัยภูมิ เขต 3 | บ้านตาล |
| 97 | สพป.ชุมพร เขต 1 | บ้านเขาบ่อ |
| 98 | สพป.ชุมพร เขต 1 | บ้านจันทิง |
| 99 | สพป.ชุมพร เขต 2 | วัดแหลมปอ |
| 100 | สพป.ชุมพร เขต 2 | บ้านโหมงราษฎร์พัฒนา |
| 101 | สพป.ตรัง เขต 1 | มิตรภาพที่ ๓๑ วัดทุ่งหวัง |
| 102 | สพป.ตรัง เขต 1 | วัดหนองสมาน |
| 103 | สพป.ตรัง เขต 2 | วัดบางดี |
| 104 | สพป.ตรัง เขต 2 | วัดควนเมา |
| 105 | สพป.ตราด | บ้านตามาง (อมฤทธิอุปถัมภ์) |
| 106 | สพป.ตราด | วัดบางปรี |
| 107 | สพป.ตาก เขต 1 | ชุมชนบ้านแม่ระวานสองแคว |
| 108 | สพป.ตาก เขต 1 | สว่างวิทยา |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|-----------------------------------|
| 109 | สพป.ตาก เขต 2 | บ้านสันป่าไร่ |
| 110 | สพป.ตาก เขต 2 | บ้านพะเด๊ะ |
| 111 | สพป.นครนายก | วัดเกาะกา |
| 112 | สพป.นครนายก | วัดท่าทราย |
| 113 | สพป.นครปฐม เขต 1 | บ้านลำพญา |
| 114 | สพป.นครปฐม เขต 1 | วัดสระสี่เหลี่ยม |
| 115 | สพป.นครปฐม เขต 2 | วัดบ่อตะกั่ว |
| 116 | สพป.นครปฐม เขต 2 | ไทยรัฐวิทยา 4 |
| 117 | สพป.นครพนม เขต 1 | บ้านท่าลาด (ราษฎร์วิทยานุกูล) |
| 118 | สพป.นครพนม เขต 1 | บ้านดงบาก |
| 119 | สพป.นครพนม เขต 1 | บ้านโคกสูง |
| 120 | สพป.นครพนม เขต 2 | บ้านอุณา |
| 121 | สพป.นครพนม เขต 2 | บ้านพนอม |
| 122 | สพป.นครราชสีมา เขต 1 | บึงพญาปราบ |
| 123 | สพป.นครราชสีมา เขต 1 | บ้านบึงตะโก |
| 124 | สพป.นครราชสีมา เขต 2 | สมบูรณวิวัฒนา |
| 125 | สพป.นครราชสีมา เขต 2 | บ้านดอนเกตุ |
| 126 | สพป.นครราชสีมา เขต 3 | บ้านบุหว่าสามัคคี |
| 127 | สพป.นครราชสีมา เขต 3 | บ้านบะใหญ่ |
| 128 | สพป.นครราชสีมา เขต 4 | บ้านโนนกระโดน |
| 129 | สพป.นครราชสีมา เขต 4 | บ้านโคกมะกอก (ก.ร.ป.กลางอุปถัมภ์) |
| 130 | สพป.นครราชสีมา เขต 5 | บ้านวังโป่ง |
| 131 | สพป.นครราชสีมา เขต 5 | บ้านเหนือทัพร้าง |
| 132 | สพป.นครราชสีมา เขต 5 | บ้านวัง (สายอนุกุล) |
| 133 | สพป.นครราชสีมา เขต 6 | บ้านทองหลางน้อย |
| 134 | สพป.นครราชสีมา เขต 6 | บ้านหนองโคบาล |
| 135 | สพป.นครราชสีมา เขต 7 | บ้านท่าหลวง |
| 136 | สพป.นครราชสีมา เขต 7 | วัดบ้านหนองคิม |
| 137 | สพป.นครราชสีมา เขต 7 | บ้านดอนตัดเรือ |
| 138 | สพป.นครศรีธรรมราช เขต 1 | วัดกัณฑ์ |
| 139 | สพป.นครศรีธรรมราช เขต 1 | วัดวังหงส์ |
| 140 | สพป.นครศรีธรรมราช เขต 2 | วัดทุ่งควายพัฒนศึกษา |
| 141 | สพป.นครศรีธรรมราช เขต 2 | บ้านหนองใหญ่ |
| 142 | สพป.นครศรีธรรมราช เขต 3 | วัดบางไทร |
| 143 | สพป.นครศรีธรรมราช เขต 3 | วัดปากเหมือง |
| 144 | สพป.นครศรีธรรมราช เขต 4 | วัดสุธรรมาราม |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 145 | สพป.นครศรีธรรมราช เขต 4 | วัดจันทาราม |
| 146 | สพป.นครสวรรค์ เขต 1 | วัดท่าซุด (เจริญศิลป์) |
| 147 | สพป.นครสวรรค์ เขต 1 | วัดบ้านไร่ |
| 148 | สพป.นครสวรรค์ เขต 2 | วัดหนองยาว |
| 149 | สพป.นครสวรรค์ เขต 2 | ราษฎร์ร่วมสามัคคี |
| 150 | สพป.นครสวรรค์ เขต 3 | บ้านลำพยนต์ |
| 151 | สพป.นครสวรรค์ เขต 3 | บ้านโพธิ์ประสาธ |
| 152 | สพป.นนทบุรี เขต 1 | นุ้มประสงค์วิทยา |
| 153 | สพป.นนทบุรี เขต 2 | คล้ายสอนศึกษา |
| 154 | สพป.นราธิวาส เขต 1 | บ้านปาลอบาโต๊ะ |
| 155 | สพป.นราธิวาส เขต 1 | บ้านจือแร |
| 156 | สพป.นราธิวาส เขต 2 | วัดเกษตรธิการาม |
| 157 | สพป.นราธิวาส เขต 2 | บ้านน้ำใส |
| 158 | สพป.นราธิวาส เขต 3 | บ้านเจ๊ะเก |
| 159 | สพป.น่าน เขต 1 | ชุมชนบ้านใหม่ |
| 160 | สพป.น่าน เขต 1 | บ้านนา |
| 161 | สพป.น่าน เขต 2 | บ้านดำน |
| 162 | สพป.น่าน เขต 2 | แสนทองวิทยา |
| 163 | สพป.บึงกาฬ | บ้านโคกหนองลาด |
| 164 | สพป.บึงกาฬ | บ้านห้วยเชื่อมเหนือ |
| 165 | สพป.บึงกาฬ | ชุมชนบ้านหนองหึ่ง |
| 166 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 1 | บ้านหนองมันปลา |
| 167 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 1 | บ้านหนองปรือน้อย |
| 168 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 1 | บ้านดอนหวาย |
| 169 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 2 | บ้านหว่า |
| 170 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 2 | วัดบ้านจันทุม (ครูจ่างราษฎร์อนุสรณ์) |
| 171 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 2 | บ้านตะโกบำรุง |
| 172 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 3 | บ้านโคกสูงคูขาด |
| 173 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 3 | บ้านโคกตาพรหม |
| 174 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 3 | วราพัฒนา |
| 175 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 4 | วัดสมณवास |
| 176 | สพป.บุรีรัมย์ เขต 4 | โนนมาลัยหัวฝาย |
| 177 | สพป.ปทุมธานี เขต 1 | ศาลาพัน |
| 178 | สพป.ปทุมธานี เขต 1 | วัดผลาหาร |
| 179 | สพป.ปทุมธานี เขต 2 | นิกรราษฎร์บำรุงวิทย์ |
| 180 | สพป.ประจวบคีรีขันธ์ เขต 1 | บ้านหนองกก |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|---|
| 181 | สพป.ประจวบคีรีขันธ์ เขต 1 | สมาคมเลขานุการสตรี 2 |
| 182 | สพป.ประจวบคีรีขันธ์ เขต 2 | บ้านดอนกลาง |
| 183 | สพป.ปราจีนบุรี เขต 1 | ชุมชนวัดบ้านโจ้ง |
| 184 | สพป.ปราจีนบุรี เขต 1 | วัดหัวกรด |
| 185 | สพป.ปราจีนบุรี เขต 2 | วัดใหม่พรหมสุวรรณ |
| 186 | สพป.ปราจีนบุรี เขต 2 | บ้านแก่งดินสอ |
| 187 | สพป.ปัตตานี เขต 1 | บ้านปาระ |
| 188 | สพป.ปัตตานี เขต 1 | บ้านมะพร้าวต้นเดียว |
| 189 | สพป.ปัตตานี เขต 2 | บ้านคลองหิน |
| 190 | สพป.ปัตตานี เขต 2 | บ้านตรัง |
| 191 | สพป.ปัตตานี เขต 3 | บ้านแลแวง |
| 192 | สพป.พระนครศรีอยุธยา เขต 1 | วัดไก่อ |
| 193 | สพป.พระนครศรีอยุธยา เขต 1 | วัดราษฎร์บำเพ็ญ (กริ่ง สง่า ศิษย์อุปลัมภ์) |
| 194 | สพป.พระนครศรีอยุธยา เขต 2 | วัดทางหลวง (เทพราษฎร์รังสรรค์) |
| 195 | สพป.พระนครศรีอยุธยา เขต 2 | วัดเจ้าเจ็ดใน |
| 196 | สพป.พะเยา เขต 1 | อนุบาลภูกามยาว |
| 197 | สพป.พะเยา เขต 2 | อนุบาลเชียงใหม่ |
| 198 | สพป.พะเยา เขต 2 | บ้านแม่ต๋ำ |
| 199 | สพป.พังงา | บ้านกะไหล |
| 200 | สพป.พังงา | พระราชทานทับละมุ |
| 201 | สพป.พัทลุง เขต 1 | วัดดอกยาราม |
| 202 | สพป.พัทลุง เขต 1 | วัดเขาทอง |
| 203 | สพป.พัทลุง เขต 2 | วัดท่าดินแดง |
| 204 | สพป.พัทลุง เขต 2 | วัดแตระ (पालานูเคราะห์) |
| 205 | สพป.พิจิตร เขต 1 | บ้านรังนก (ประชาพิทักษ์) |
| 206 | สพป.พิจิตร เขต 1 | บ้านเนินพลวงวิทยา |
| 207 | สพป.พิจิตร เขต 2 | ชุมชนวัดสายดงยาง |
| 208 | สพป.พิจิตร เขต 2 | บ้านไค้รัง (ราษฎร์อุทิศ) |
| 209 | สพป.พิษณุโลก เขต 1 | ไทยรัฐวิทยา 8 (บ้านมะขามสูง) |
| 210 | สพป.พิษณุโลก เขต 1 | วัดกรับพวง |
| 211 | สพป.พิษณุโลก เขต 2 | ชุมชน 12 ท่าตาลประชาศุภชัย |
| 212 | สพป.พิษณุโลก เขต 2 | วัดบ้านมุง |
| 213 | สพป.พิษณุโลก เขต 3 | วัดทุ่งตาเปรี๊ยะ |
| 214 | สพป.พิษณุโลก เขต 3 | วัดนาขาม |
| 215 | สพป.ภูเก็ต | บ้านกะตะ (ตรีทศยุทธอุปลัมภ์) |
| 216 | สพป.มหาสารคาม เขต 1 | บ้านท่าสองคอน |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|-------------------------------------|
| 217 | สพป.มหาสารคาม เขต 1 | บ้านโนนม่วงเขวาน้อยโคกใหญ่เสือเต่า |
| 218 | สพป.มหาสารคาม เขต 2 | บ้านสระแคน |
| 219 | สพป.มหาสารคาม เขต 2 | บ้านนาฝาย |
| 220 | สพป.มหาสารคาม เขต 2 | หนองกุ้งวิทยา |
| 221 | สพป.มหาสารคาม เขต 3 | บ้านแห่บริหารวิทย์ |
| 222 | สพป.มหาสารคาม เขต 3 | บ้านสร้างแก้วหนองโป่ง |
| 223 | สพป.มุกดาหาร | บ้านค่านางโอก |
| 224 | สพป.มุกดาหาร | บ้านซ่ง |
| 225 | สพป.มุกดาหาร | ชุมชนโพนทราย |
| 226 | สพป.ยโสธร เขต 1 | บ้านดู่ทุ่งคำบอน |
| 227 | สพป.ยโสธร เขต 1 | บ้านสงเปือย |
| 228 | สพป.ยโสธร เขต 2 | บ้านกุดแดง |
| 229 | สพป.ยโสธร เขต 2 | บ้านโคกสะอาดเกษตรพัฒนา |
| 230 | สพป.ยะลา เขต 1 | บ้านจะรังตาดงมิตรภาพที่ 175 |
| 231 | สพป.ยะลา เขต 1 | บ้านพร่อน |
| 232 | สพป.ยะลา เขต 2 | บ้านตังกาเต็ง |
| 233 | สพป.ยะลา เขต 3 | บ้านตาเนาะแมเราะ |
| 234 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 1 | บ้านซังวิทยาคม |
| 235 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 1 | บ้านพลับพลา |
| 236 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 1 | บ้านเหล่าใหญ่ (สมานราษฎร์ศรีธาตีย์) |
| 237 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 2 | ชุมชนบ้านหนองฮี (ถาวรวิทยาคม) |
| 238 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 2 | บ้านแจ้ง |
| 239 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 2 | บ้านชีเหล็ก |
| 240 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 3 | บ้านหันหนองสามัคคี |
| 241 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 3 | บ้านหนองตาไก่ |
| 242 | สพป.ร้อยเอ็ด เขต 3 | บ้านโคกกกม่วง |
| 243 | สพป.ระยอง | บ้านละอุ่นใต้ |
| 244 | สพป.ระยอง เขต 1 | บ้านหมอมูย |
| 245 | สพป.ระยอง เขต 1 | บ้านชะวีก |
| 246 | สพป.ระยอง เขต 2 | บ้านสีระมัน |
| 247 | สพป.ราชบุรี เขต 1 | วัดเนินพลู |
| 248 | สพป.ราชบุรี เขต 1 | บ้านทุ่งแจง |
| 249 | สพป.ราชบุรี เขต 2 | วัดสมณะ (สมถวิทยาคาร) |
| 250 | สพป.ราชบุรี เขต 2 | วัดโคกหม้อ (ประชาสามัคคี) |
| 251 | สพป.ลพบุรี เขต 1 | บ้านสระเตย |
| 252 | สพป.ลพบุรี เขต 1 | ศูนย์การbinทหารบกอุปถัมภ์ |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|--------------------------------|
| 253 | สพป.ลพบุรี เขต 2 | ซอย 19 สาย 2 ขวา |
| 254 | สพป.ลพบุรี เขต 2 | ชุมชนบ้านชัยบาดาล |
| 255 | สพป.ลำปาง เขต 1 | อนุบาลเมืองลำปาง (งษ์ชัยศึกษา) |
| 256 | สพป.ลำปาง เขต 1 | สบป่าดวิทยา |
| 257 | สพป.ลำปาง เขต 2 | วังหินวิทยา |
| 258 | สพป.ลำปาง เขต 2 | บ้านแม่ทะ |
| 259 | สพป.ลำปาง เขต 3 | ทุ่งคาวิทยา |
| 260 | สพป.ลำพูน เขต 1 | วัดนครเจดีย์ |
| 261 | สพป.ลำพูน เขต 1 | บ้านศรีปาน |
| 262 | สพป.ลำพูน เขต 2 | บ้านห้วยกาน |
| 263 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 1 | บ้านโพธิ์โนนจานอีลอก |
| 264 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 1 | บ้านโนนสัง (โนนสังวิทยาคาร) |
| 265 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 1 | นิคมสร้างตนเองห้วยคล้า 2 |
| 266 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 2 | บ้านดำน (รัฐราษฎร์พัฒนา) |
| 267 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 2 | บ้านโก |
| 268 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 3 | บ้านแหรง |
| 269 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 3 | บ้านหนองอิไทย |
| 270 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 4 | บ้านท่าคล้อ |
| 271 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 4 | บ้านกระปี่ |
| 272 | สพป.ศรีสะเกษ เขต 4 | บ้านโคกระเวียง |
| 273 | สพป.สกลนคร เขต 1 | บ้านแป้นสามัคคีราษฎร์บำรุง |
| 274 | สพป.สกลนคร เขต 1 | บ้านหนองมะเกลือ |
| 275 | สพป.สกลนคร เขต 2 | บ้านทุ่งมนธาตุวิทยา |
| 276 | สพป.สกลนคร เขต 2 | บ้านตาลเนิ้ง (ไพธิราชอำนวย) |
| 277 | สพป.สกลนคร เขต 2 | บ้านจิวพังฮอ |
| 278 | สพป.สกลนคร เขต 3 | บ้านโนนอุดม |
| 279 | สพป.สกลนคร เขต 3 | บ้านนาแต่ |
| 280 | สพป.สงขลา เขต 1 | ท่าบอนมิตรภาพที่ 90 |
| 281 | สพป.สงขลา เขต 1 | วัดนางเหล้า |
| 282 | สพป.สงขลา เขต 2 | วัดบางศาลา |
| 283 | สพป.สงขลา เขต 2 | วัดทุ่งลุงมิตรภาพที่ 198 |
| 284 | สพป.สงขลา เขต 3 | บ้านทับโกล |
| 285 | สพป.สงขลา เขต 3 | บ้านป่อเตย |
| 286 | สพป.สตูล | บ้านราไ |
| 287 | สพป.สตูล | บ้านทุ่งมะปริง |
| 288 | สพป.สมุทรปราการ เขต 1 | ชุมชนวัดสาขลา |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|--|
| 289 | สพป.สมุทรปราการ เขต 2 | วัดบางพลีน้อย |
| 290 | สพป.สมุทรสงคราม | วัดท้ายหาด (พลอยเจียเส็ง) |
| 291 | สพป.สมุทรสาคร | วัดน่วมกานนท์ |
| 292 | สพป.สมุทรสาคร | วัดอ่างทอง (อ่างทองพิทยาคาร) |
| 293 | สพป.สระแก้ว เขต 1 | บ้านท่าระพา |
| 294 | สพป.สระแก้ว เขต 1 | บ้านนาดี |
| 295 | สพป.สระแก้ว เขต 2 | บ้านท่าช้าง |
| 296 | สพป.สระแก้ว เขต 2 | บ้านตุ่น |
| 297 | สพป.สระบุรี เขต 1 | วัดมะขามเรียง |
| 298 | สพป.สระบุรี เขต 1 | วัดหนองสีดา |
| 299 | สพป.สระบุรี เขต 2 | อนุบาลหนองแค (วัดใหญ่วันนาเนตรสวัสดิ์อุปถัมภ์) |
| 300 | สพป.สระบุรี เขต 2 | วัดหนองตาบุญ |
| 301 | สพป.สิงห์บุรี | วัดห้วยเจริญสุข |
| 302 | สพป.สุโขทัย เขต 1 | บ้านด่าน |
| 303 | สพป.สุโขทัย เขต 1 | บ้านเกาะนอก (ประชาชนเคราะห์) |
| 304 | สพป.สุโขทัย เขต 2 | บ้านวังลึก (ยุวนาภูชนูทิศ) |
| 305 | สพป.สุโขทัย เขต 2 | บ้านแม่ทุเลา |
| 306 | สพป.สุพรรณบุรี เขต 1 | วัดสำนักตะฆ่า |
| 307 | สพป.สุพรรณบุรี เขต 1 | วัดบ้านกล้วย |
| 308 | สพป.สุพรรณบุรี เขต 2 | วัดคลองตัน |
| 309 | สพป.สุพรรณบุรี เขต 2 | วัดเนินพระปรารค์ |
| 310 | สพป.สุพรรณบุรี เขต 3 | บ้านดงเสลา |
| 311 | สพป.สุพรรณบุรี เขต 3 | วัดอู่ตะเภา |
| 312 | สพป.สุราษฎร์ธานี เขต 1 | บ้านหาดรีน |
| 313 | สพป.สุราษฎร์ธานี เขต 1 | บ้านควนนิมิต |
| 314 | สพป.สุราษฎร์ธานี เขต 2 | วัดนิตาราม |
| 315 | สพป.สุราษฎร์ธานี เขต 2 | วัดจันทร์ประดิษฐาราม |
| 316 | สพป.สุราษฎร์ธานี เขต 3 | บ้านบางปาน |
| 317 | สพป.สุราษฎร์ธานี เขต 3 | บ้านวังหิน |
| 318 | สพป.สุรินทร์ เขต 1 | บ้านกันโจรง |
| 319 | สพป.สุรินทร์ เขต 1 | บ้านตระแบก |
| 320 | สพป.สุรินทร์ เขต 1 | การุญวิทยา |
| 321 | สพป.สุรินทร์ เขต 2 | บ้านปอหมัน |
| 322 | สพป.สุรินทร์ เขต 2 | บ้านนายม (นิยมศึกษาวิทยา) |
| 323 | สพป.สุรินทร์ เขต 2 | บ้านหนองเรือ |
| 324 | สพป.สุรินทร์ เขต 3 | บ้านโคกบุ (บอนประชารัฐบำรุง) |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|---|
| 325 | สพป.สุรินทร์ เขต 3 | บ้านตาพราม |
| 326 | สพป.สุรินทร์ เขต 3 | บ้านปราสาทเบง |
| 327 | สพป.หนองคาย เขต 1 | อนุบาลศรีเชียงใหม่ |
| 328 | สพป.หนองคาย เขต 1 | ชุมชนบ้านถ่อน |
| 329 | สพป.หนองคาย เขต 2 | อนุบาลนิคมเปงจาน |
| 330 | สพป.หนองคาย เขต 2 | ชุมชนบ้านชุมช้าง |
| 331 | สพป.หนองบัวลำภู เขต 1 | หนองหัววิทยาสรรค์ |
| 332 | สพป.หนองบัวลำภู เขต 1 | บ้านถิ่น |
| 333 | สพป.หนองบัวลำภู เขต 1 | นิคมสงเคราะห์วิทยา |
| 334 | สพป.หนองบัวลำภู เขต 2 | บ้านผาวัง |
| 335 | สพป.หนองบัวลำภู เขต 2 | บ้านวังหินซา |
| 336 | สพป.อ่างทอง | วัดคำหยาด |
| 337 | สพป.อ่างทอง | วัดเชิงหวาย (ประชารัฐอุทิศ) |
| 338 | สพป.อำนาจเจริญ | ชุมชนบ้านจิกตุ้ |
| 339 | สพป.อำนาจเจริญ | บ้านโนนดู่ |
| 340 | สพป.อำนาจเจริญ | บ้านโนนกง |
| 341 | สพป.อุดรธานี เขต 1 | บ้านยวด |
| 342 | สพป.อุดรธานี เขต 1 | บ้านสร้างแป้น |
| 343 | สพป.อุดรธานี เขต 1 | มิตรภาพ 6 |
| 344 | สพป.อุดรธานี เขต 2 | บ้านตุม |
| 345 | สพป.อุดรธานี เขต 2 | บ้านกอก |
| 346 | สพป.อุดรธานี เขต 3 | ธาตุคอนตุม |
| 347 | สพป.อุดรธานี เขต 3 | บ้านทุ่งใหญ่ |
| 348 | สพป.อุดรธานี เขต 3 | บ้านทุ่งใหญ่โพธิ์ชัย |
| 349 | สพป.อุดรธานี เขต 4 | บ้านคำด้วง |
| 350 | สพป.อุดรธานี เขต 4 | บ้านขอนแก่น |
| 351 | สพป.อุดรดิษฐ์ เขต 1 | บ้านกองโค |
| 352 | สพป.อุดรดิษฐ์ เขต 1 | นานกกก |
| 353 | สพป.อุดรดิษฐ์ เขต 2 | วัดจอมแจ้ง |
| 354 | สพป.อุทัยธานี เขต 1 | บ้านหนองซุย (นาคสวัสดิ์ประชาชนุเคราะห์) |
| 355 | สพป.อุทัยธานี เขต 2 | วัดห้วยแห้ง |
| 356 | สพป.อุทัยธานี เขต 2 | บ้านหนองมะสัง |
| 357 | สพป.อุบลราชธานี เขต 1 | บ้านโพนแพง |
| 358 | สพป.อุบลราชธานี เขต 1 | ชุมชนกลางแก้งสัมป่อย |
| 359 | สพป.อุบลราชธานี เขต 1 | บ้านขามใหญ่ |
| 360 | สพป.อุบลราชธานี เขต 2 | บ้านกระเตียน |

| ที่ | สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา | โรงเรียน |
|-----|--------------------------------------|---------------------|
| 361 | สพป.อุบลราชธานี เขต 2 | บ้านกาบิน |
| 362 | สพป.อุบลราชธานี เขต 2 | บ้านปากห้วยม่วง |
| 363 | สพป.อุบลราชธานี เขต 3 | บ้านหนองบัวฮี |
| 364 | สพป.อุบลราชธานี เขต 3 | บ้านป่ากุงน้อย |
| 365 | สพป.อุบลราชธานี เขต 3 | บ้านพลาญชัย |
| 366 | สพป.อุบลราชธานี เขต 4 | ชุมชนบ้านกุดเป่ง |
| 367 | สพป.อุบลราชธานี เขต 4 | โพนเมืองโนนกาเส้น |
| 368 | สพป.อุบลราชธานี เขต 5 | บ้านนานวล |
| 369 | สพป.อุบลราชธานี เขต 5 | บ้านปุงคำ |
| 370 | สพป.อุบลราชธานี เขต 5 | บ้านโนนสว่างวังเสือ |



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

กำหนดการจัด

โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning)
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 สำหรับโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล รุ่นที่ 1 - 5

| รุ่นที่ | ภูมิภาค | ช่วงเวลาที่จัดอบรม | สถานที่อบรม |
|---------|---|---|---|
| 1 | - กรุงเทพฯ และ ปริมณฑล - ภาคกลาง - ภาคตะวันออก (เพชรบุรี, กรุงเทพมหานคร, กาญจนบุรี, จันทบุรี, ฉะเชิงเทรา, ชลบุรี, ชัยนาท, ตราด, นครนายก, นครปฐม, นนทบุรี, ปทุมธานี, ประจวบคีรีขันธ์, ปราจีนบุรี, พระนครศรีอยุธยา, ระยอง, ราชบุรี, ลพบุรี, สมุทรปราการ, สมุทรสงคราม, สมุทรสาคร, สระแก้ว, สระบุรี, สิงห์บุรี, สุพรรณบุรี, อ่างทอง) | วันเสาร์ที่ 31 ตุลาคม และ วันอาทิตย์ที่ 1 พฤศจิกายน 2563 | ห้อง Spello โรงแรม The Palazzo ถ.รัชดาภิเษก เขตดินแดง กรุงเทพฯ |
| 2 | ภาคใต้ (กระบี่, ชุมพร, ตรัง, นครศรีธรรมราช, นราธิวาส, ปัตตานี, พังงา, พัทลุง, ภูเก็ต, ยะลา, ระนอง, สงขลา, สตูล, สุราษฎร์ธานี) | วันเสาร์ที่ 7 และ วันอาทิตย์ที่ 8 พฤศจิกายน 2563 | ห้อง เกชมสันต์ โรงแรม Golden Crown อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา |
| 3 | ภาคเหนือ (เชียงใหม่, เชียงราย, เพชรบูรณ์, แพร่, แม่ฮ่องสอน, กำแพงเพชร, ตาก, นครสวรรค์, น่าน, พะเยา, พิจิตร, พิษณุโลก, ลำปาง, ลำพูน, สุโขทัย, อุตรดิตถ์, อุทัยธานี) | วันเสาร์ที่ 14 และ วันอาทิตย์ที่ 15 พฤศจิกายน 2563 | ห้อง เจริญวา โรงแรม Mercure อำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ |
| 4 | ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ (ตอนล่าง) (กาฬสินธุ์, มหาสารคาม, ยโสธร, ร้อยเอ็ด, ศรีสะเกษ, สุรินทร์, อำนาจเจริญ, อุบลราชธานี) | วันเสาร์ที่ 21 และ วันอาทิตย์ที่ 22 พฤศจิกายน 2563 | ห้อง ชลดา โรงแรม Regent Hotel อำเภอเมือง จังหวัดอุบลราชธานี |
| 5 | ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ (ตอนบน) (เลย, ขอนแก่น, ชัยภูมิ, นครพนม, นครราชสีมา, บึงกาฬ, บุรีรัมย์, มุกดาหาร, สกลนคร, หนองคาย, หนองบัวลำภู, อุตรดิตถ์) | วันเสาร์ที่ 28 และ วันอาทิตย์ที่ 29 พฤศจิกายน 2563 | ห้อง แก่นนคร 3 โรงแรม Vwish อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น |

- สำหรับศึกษานิเทศก์ -



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

ตารางการอบรมเชิงปฏิบัติการ
โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning)
สำหรับศึกษานิเทศก์

วันแรกของการอบรมในแต่ละรุ่น

| เวลา | รายการ/หัวข้ออบรม |
|------------------|--|
| 08.00 – 08.30 น. | ลงทะเบียน |
| 08.30 – 08.50 น. | พิธีเปิด และชี้แจงเกี่ยวกับโครงการ |
| 08.50 – 09.00 น. | ทดสอบความรู้ความเข้าใจก่อนการอบรม ด้วยแบบทดสอบก่อนการอบรม (Pre – Test) |
| 09.00 – 10.30 น. | การพัฒนาทักษะแนวคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking) วิทยากร ผศ.ดร. ปิยนุช ศิลปโชติ และ ผศ.ดร.อภิรักษ์ หุ่นหล่อ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยมหิดล |
| 10.30 – 10.45 | พักรับประทานอาหารว่าง |
| 10.45 – 12.00 น. | การพัฒนาทักษะแนวคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking) (ต่อ) วิทยากร ผศ.ดร. ปิยนุช ศิลปโชติ และ ผศ.ดร.อภิรักษ์ หุ่นหล่อ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยมหิดล |
| 12.00 – 13.00 | พักรับประทานอาหารกลางวัน |
| 13.00 – 14.30 | การส่งเสริมสมรรถนะและทักษะการคิดผ่านเกม (Game-based Learning) วิทยากร - ดร.รสริน เจริญธรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี - คุณภาวิชชุกานต์ ไข่มณี และ คุณสาวสุชานาถ โทณสุวรรณ นักวิชาการอิสระ |
| 14.30 – 14.45 | พักรับประทานอาหารว่าง |
| 14.45 – 17.00 น. | การส่งเสริมสมรรถนะและทักษะการคิดผ่านเกม (Game-based Learning) (ต่อ) วิทยากร - ดร.รสริน เจริญธรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี - คุณภาวิชชุกานต์ ไข่มณี และ คุณสาวสุชานาถ โทณสุวรรณ นักวิชาการอิสระ |
| 17.00 – 19.00 | พักรับประทานอาหารเย็น และ พักเบรก ตามอัธยาศัย |
| 19.00 – 20.30 น. | ฝึกปฏิบัติการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) วิทยากร อาจารย์ใหม่ เจริญธรรม และทีมผู้ช่วยวิทยากร คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง |



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

วันที่สองของการอบรมในแต่ละรุ่น

| เวลา | รายการ/หัวข้ออบรม |
|------------------|--|
| 08.00 – 08.30 น. | ลงทะเบียน |
| 08.30 – 10.30 น. | ทักษะการใช้ YouTube ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา วิทยากร อาจารย์ใหม่ เจริญธรรม หัวหน้าศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง |
| 10.30 – 10.45 | พักรับประทานอาหารว่าง |
| 10.45 – 12.00 น. | ทักษะการใช้ YouTube ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา (ต่อ) วิทยากร อาจารย์ใหม่ เจริญธรรม หัวหน้าศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง |
| 12.00– 13.00 | พักรับประทานอาหารกลางวัน |
| 13.00 – 14.30 | การนิเทศติดตามการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) วิทยากร อาจารย์กัญญา วัฒนถาวร ข้าราชการบำนาญ |
| 14.30 – 14.45 | พักรับประทานอาหารว่าง |
| 14.45 – 15.50 น. | การนิเทศติดตามการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) (ต่อ) วิทยากร อาจารย์กัญญา วัฒนถาวร ข้าราชการบำนาญ |
| 15.50 – 16.00 น. | ทดสอบความรู้ความเข้าใจหลังการอบรม ด้วยแบบทดสอบหลังการอบรม (Post – Test) และประเมินผลการอบรม |

หมายเหตุ : กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

- สำหรับครู -



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

ตารางการอบรมเชิงปฏิบัติการ

โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning)

สำหรับครูโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล

วันแรกของการอบรมในแต่ละรุ่น

| เวลา | รายการ/หัวข้ออบรม |
|------------------|---|
| 08.00 – 08.30 น. | ลงทะเบียน |
| 08.30 – 08.50 น. | พิธีเปิด และชี้แจงเกี่ยวกับโครงการ |
| 08.50 – 09.00 น. | ทดสอบความรู้ความเข้าใจก่อนการอบรม ด้วยแบบทดสอบก่อนการอบรม (Pre – Test) |
| 09.00 – 10.30 น. | การพัฒนาทักษะแนวคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking) วิทยากร ผศ.ดร. ปิยนุช ศิลปโชติ และ ผศ.ดร.อภิรักษ์ หุ่นหล่อ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยมหิดล |
| 10.30 – 10.45 | พักรับประทานอาหารว่าง |
| 10.45 – 12.00 น. | การพัฒนาทักษะแนวคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking) (ต่อ) วิทยากร ผศ.ดร. ปิยนุช ศิลปโชติ และ ผศ.ดร.อภิรักษ์ หุ่นหล่อ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยมหิดล |
| 12.00– 13.00 | พักรับประทานอาหารกลางวัน |
| 13.00 – 14.30 | การส่งเสริมสมรรถนะและทักษะการคิดผ่านเกม (Game-based Learning) วิทยากร - ดร.รสริน เจิมไธสง คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี - คุณภาวิชชุกานต์ ไข่มลิ้ม และ คุณสาวสุชานาถ โทณสุวรรณ นักวิชาการอิสระ |
| 14.30 – 14.45 | พักรับประทานอาหารว่าง |
| 14.45 – 17.00 น. | การส่งเสริมสมรรถนะและทักษะการคิดผ่านเกม (Game-based Learning) (ต่อ) วิทยากร - ดร.รสริน เจิมไธสง คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี - คุณภาวิชชุกานต์ ไข่มลิ้ม และ คุณสาวสุชานาถ โทณสุวรรณ นักวิชาการอิสระ |
| 17.00 – 19.00 | พักรับประทานอาหารเย็น และ พักรับค ตามอัธยาศัย |
| 19.00 – 20.30 น. | ฝึกปฏิบัติการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) วิทยากร อาจารย์ใหม่ เจริญธรรม และทีมผู้ช่วยวิทยากร คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณ ทหารลาดกระบัง |



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

วันที่สองของการอบรมในแต่ละรุ่น

| เวลา | รายการ/หัวข้ออบรม |
|------------------|--|
| 08.00 – 08.30 น. | ลงทะเบียน |
| 08.30 – 10.30 น. | ทักษะการใช้ YouTube ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา วิทยากร อาจารย์ใหม่ เจริญธรรม หัวหน้าศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและ เทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง |
| 10.30 – 10.45 | พักรับประทานอาหารว่าง |
| 10.45 – 12.00 น. | ทักษะการใช้ YouTube ในการผลิตสื่อเพื่อการศึกษา (ต่อ) วิทยากร อาจารย์ใหม่ เจริญธรรม หัวหน้าศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและ เทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง |
| 12.00– 13.00 | พักรับประทานอาหารกลางวัน |
| 13.00 – 14.30 | การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) วิทยากร ดร.แสงรุ่ง พูลสุวรรณ นักวิชาการอิสระ |
| 14.30 – 14.45 | พักรับประทานอาหารว่าง |
| 14.45 – 15.50 น. | การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) (ต่อ) วิทยากร ดร.แสงรุ่ง พูลสุวรรณ นักวิชาการอิสระ |
| 15.50 – 16.00 น. | ทดสอบความรู้ความเข้าใจหลังการอบรม ด้วยแบบทดสอบหลังการอบรม (Post – Test) และประเมินผลการอบรม |

หมายเหตุ : กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

๓. ผู้เข้าอบรมสามารถเข้าสู่ link เลือกกรุ่นอบรมที่ต้องการที่กำหนดไว้ เพื่อลงทะเบียน โดยกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน (รายละเอียดรุ่นตามสิ่งที่ส่งมาด้วยข้อ ๓)

หน้าตัวอย่าง link

วันที่จัดกิจกรรมอบรม *

- กรุงเทพมหานคร วันที่ 31 ตุลาคม ถึง 1 พฤศจิกายน 2563
- หาดใหญ่ วันที่ 7 - 8 พฤศจิกายน 2563
- เชียงใหม่ 14 - 15 พฤศจิกายน 2563
- อุบลราชธานี 21-22 พฤศจิกายน 2563
- ขอนแก่น 28 - 29 พฤศจิกายน 2563

๔. เมื่อผู้เข้าอบรมกดส่งข้อมูล จะได้รับข้อความ และ อีเมลยืนยันว่า... “ขอบคุณสำหรับข้อมูล ติดตามการประกาศ รายชื่อของผู้ที่เข้าอบรมแต่ละรุ่นในแต่ละภูมิภาคได้ทางอีเมลที่ท่านได้ให้ไว้กับทางโครงการ ขวัญชนก นงนวล โทร. ๐๙๘-๒๕๓-๙๖๓๙

อนรรฆอร พรหมสาขา ณ สกลนคร โทร. ๐๙๔-๒๕๑-๙๓๕๙ ” เสร็จขั้นตอนการลงทะเบียน

แบบฟอร์มลงทะเบียน โครงการพัฒนาแนวคิด
เชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-
based Learning)

ขอขอบคุณสำหรับข้อมูล ติดตามการประกาศรายชื่อของผู้เข้าอบรมแต่ละรุ่นในแต่ละภูมิภาคได้ทางอีเมล
ที่ท่านได้ให้ไว้กับทางโครงการ

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม
ขวัญชนก นงนวล โทร. ๐๙๘-๒๕๓-๙๖๓๙
อนรรฆอร พรหมสาขา ณ สกลนคร โทร. ๐๙๔-๒๕๑-๙๓๕๙

ส่งข้อมูลเรียบร้อยแล้ว

๕. รออีเมลยืนยันสิทธิ์การลงทะเบียนเรียนทางอีเมลที่ผู้เข้าอบรมได้ให้ไว้



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

๖. ผู้เข้าอบรมจะต้องนำคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก อย่างน้อยโรงเรียนละ ๑ เครื่อง และ สายต่อพ่วง มาด้วย
ณ วันที่เข้ารับอบรม

๗. ผู้เข้าอบรมสามารถสอบถามข้อมูลการรับสมัครกับผู้ประสานงาน ดังนี้

นางขวัญชนก นงนวล

โทร. ๐๙๘-๒๕๓-๙๖๓๙

นางสาวอนรรฆอร พรหมสาขา ณ สกลนคร

โทร. ๐๙๔-๒๕๑-๙๓๕๙

- สำหรับครู -



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

คำชี้แจง การพัฒนาทักษะแนวคิดเชิงคำนวณ โดยใช้ Game-based Learning สำหรับครูโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล

วิธีการสมัครเข้าร่วมโครงการและลงทะเบียนเข้ารับการอบรม แต่ละภูมิภาค



๑. สแกน QR CODE ข้างบนแล้ว

๒. เข้าสู่ google form หน้าหลักของโครงการ ที่ระบุรายละเอียดการอบรมในแต่ละภูมิภาคเอาไว้

<https://rebrand.ly/gbl-register>

หน้าตัวอย่าง link

แบบฟอร์มลงทะเบียนสำหรับครูผู้สอน
โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ โดยใช้เกม
เป็นฐาน (Game-based Learning)

กรมส่งเสริมการเกษตร
ศูนย์ส่งเสริมและพัฒนาอาชีพการเกษตร
จังหวัดสุพรรณบุรี 33114 สุพรรณบุรี

ชื่อโรงเรียน
เลขที่โรงเรียน
พื้นที่รับผิดชอบ
ระดับชั้นเรียน
วันที่ลงทะเบียน

ภาคเหนือ 30.01.2564 - 31.01.2564 21.00
 ภาคกลาง 30.01.2564 - 31.01.2564 21.00
 ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ 30.01.2564 - 31.01.2564 21.00
 ภาคตะวันออก 30.01.2564 - 31.01.2564 21.00
 ภาคใต้ 30.01.2564 - 31.01.2564 21.00

เลือกภูมิภาค

- ภาคเหนือ
- ภาคกลาง
- ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ
- ภาคตะวันออก
- ภาคใต้

ชื่อโรงเรียน

เลขที่โรงเรียน

พื้นที่รับผิดชอบ

ระดับชั้นเรียน

วันที่ลงทะเบียน

ชื่อโรงเรียน

เลขที่โรงเรียน

พื้นที่รับผิดชอบ

ระดับชั้นเรียน

วันที่ลงทะเบียน

ชื่อโรงเรียน

เลขที่โรงเรียน

พื้นที่รับผิดชอบ

ระดับชั้นเรียน

วันที่ลงทะเบียน

ชื่อโรงเรียน

เลขที่โรงเรียน

พื้นที่รับผิดชอบ

ระดับชั้นเรียน

วันที่ลงทะเบียน



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

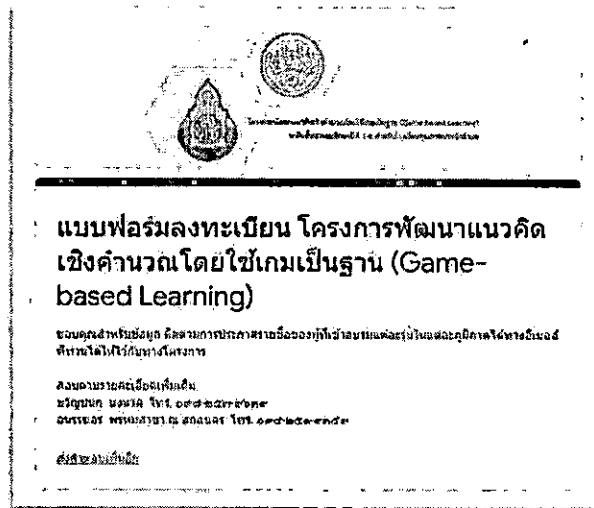
๓. ผู้เข้าอบรมสามารถเข้าสู่ link เลือกรุ่นอบรมที่ต้องการที่กำหนดไว้ เพื่อลงทะเบียน โดยกรอกข้อมูลให้ครบถ้วน (รายละเอียดรุ่นตามสิ่งที่ส่งมาด้วยข้อ ๓)

หน้าตัวอย่าง link

วันที่จัดกิจกรรมอบรม *

- กรุงเทพมหานคร วันที่ 31 ตุลาคม ถึง 1 พฤศจิกายน 2563
- หาดใหญ่ วันที่ 7-8 พฤศจิกายน 2563
- เชียงใหม่ 14 - 15 พฤศจิกายน 2563
- อุบลราชธานี 21-22 พฤศจิกายน 2563
- ขอนแก่น 28 - 29 พฤศจิกายน 2563

๔. เมื่อผู้เข้าอบรมกดส่งข้อมูล จะได้รับข้อความ และ อีเมลยืนยันว่า... “ขอบคุณสำหรับข้อมูล ติดตามการประกาศรายชื่อของผู้ที่เข้าอบรมแต่ละรุ่นในแต่ละภูมิภาคได้ทางอีเมลที่ท่านได้ให้ไว้กับทางโครงการ ขวัญชนก นงนวล โทร. ๐๙๘-๒๕๓-๙๖๓๙
อนรรฆอร พรหมสาขา ณ สกลนคร โทร. ๐๙๔-๒๕๑-๙๓๕๙ ” เสร็จขั้นตอนการลงทะเบียน



๕. รออีเมลยืนยันสิทธิ์การลงทะเบียนเรียนทางอีเมลที่ผู้เข้าอบรมได้ให้ไว้

๖. ผู้เข้าอบรมจะต้องนำคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก อย่างน้อยโรงเรียนละ ๑ เครื่อง และ สายต่อพ่วง มาด้วย ณ วันที่เข้ารับอบรม



โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณ
โดยใช้เกมเป็นฐาน GAME-BASED
LEARNING (GBL)

๗. ผู้เข้าอบรมสามารถสอบถามข้อมูลการรับสมัครกับผู้ประสานงาน ดังนี้

นางขวัญชนก นงนวล

โทร. ๐๙๘-๒๕๓-๙๖๓๙

นางสาวอนรรฆอร พรหมสาขา ณ สกลนคร

โทร. ๐๙๔-๒๕๑-๙๓๕๙