

ที่ ศธ ๐๔๐๒๕/ ๗๕๖๓



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๑
ถนนศูนย์ราชการ รหัสไปรษณีย์ ๔๐๐๐๐

๑๕ ตุลาคม ๒๕๖๓

เรื่อง โครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning)

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านแดงใหญ่ (ราษฎร์คุรุวิทยาคาร)

สิ่งที่ส่งมาด้วย	๑. รายชื่อโรงเรียนคุณภาพประจำตำบลที่ได้รับการคัดเลือก	จำนวน ๑ ฉบับ
	๒. กำหนดการอบรม	จำนวน ๑ ฉบับ
	๓. รายละเอียดการสมัครเข้าร่วมโครงการ	จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ร่วมกับสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ดำเนินการจัดอบรมเชิงปฏิบัติการโครงการพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) สำหรับครูจากโรงเรียนคุณภาพประจำตำบล ๕ ภูมิภาค ซึ่งโครงการดังกล่าวมุ่งเน้นให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาการคิด ทักษะกระบวนการ ค่านิยม เจตคติ การเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน สามารถทำให้ผู้เรียนเปลี่ยนแนวคิดเชิงนามธรรมเป็นรูปธรรม สร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ทำให้การเรียนรู้เป็นไปอย่างมีความหมาย (Meaningful Learning) ผู้เรียนเข้าใจ เห็นภาพเชื่อมโยงกับชีวิตจริงได้ พร้อมกับการพัฒนาทักษะในศตวรรษที่ ๒๑ นั้น

ในการนี้ เพื่อเป็นการพัฒนาครูแกนนำให้สามารถออกแบบกระบวนการจัดการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณโดยใช้เกมเป็นฐาน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๑ จึงขอแจ้งให้โรงเรียนคัดเลือกครูผู้รับผิดชอบสอนรายวิชาวิทยาการคำนวณ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑-๖ จำนวน ๑ คน ลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการฯ และเข้ารับการอบรมฯ ในระหว่างวันที่ ๒๘-๒๙ พฤศจิกายน ๒๕๖๓ ณ โรงแรมวีวี จังหวัดขอนแก่น (รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ข้อ ๒ และ ข้อ ๓) ทั้งนี้ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังเป็นผู้รับผิดชอบค่าใช้จ่ายในการจัดอบรมครั้งนี้

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการ

ขอแสดงความนับถือ

(นายภูมิพัช เรืองแหล่)

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๑

กลุ่มนิเทศติดตามและประเมินผลการจัดการศึกษา

ผู้ประสานงาน นางเพ็ญศิริ ยาสิงห์ทอง โทร.๐๘๙-๖๑๗-๓๐๐๑