

**โครงการอบรมกติกา เทคนิค และวิธีจัดการแข่งขัน**  
**การต่อสมการคณิตศาสตร์ (เอแม็ท) สำหรับครู และนักเรียน โดยวิทยากรระดับประเทศ**

**หลักการและเหตุผล**

คณิตศาสตร์ เป็นศาสตร์เกี่ยวกับการนับ การคำนวณ และเกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน โดยเฉพาะการบวก ลบ คูณ หาร ตัวเลขอันเป็นความรู้ทางคณิตศาสตร์ที่สำคัญ ก่อให้เกิดการวิจัย และประยุกต์ใช้คณิตศาสตร์ เป็นอย่างมื่อในการแสวงหาความรู้ในสาขาอื่นๆ

ในปัจจุบันการเรียนรู้คณิตศาสตร์ มีการจัดการเรียนรู้ที่หลากหลายมากยิ่งขึ้น และไม่ได้ถูกจำกัดเฉพาะการเรียนการสอนในห้องเรียนเท่านั้น แต่สามารถค้นคว้า หาความรู้จากสิ่งต่างๆ ได้อย่างหลากหลาย เกมการต่อสมการคณิตศาสตร์ (เอแม็ท) จึงเป็นสื่อการเรียนรู้ที่มีความสำคัญในการพัฒนาคุณครู และนักเรียน ตลอดจนผู้ที่สนใจ ควบคู่ไปกับความสนุกสนาน อีกทั้งยังเป็นส่วนสำคัญในการทำให้นักเรียนเกิดทักษะในการคิดคำนวณตัวเลขได้อย่างถูกต้อง และรวดเร็วมากยิ่งขึ้น ผ่านการสร้างสมการบวก ลบ คูณ หาร และเศษส่วน ทำให้เกิดความสนใจในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เกิดมิตรภาพ และการแลกเปลี่ยนความรู้ระหว่างคุณครู นักเรียนที่เข้าแข่งขัน ด้วยประโยชน์เหล่านี้ จึงได้มีการแข่งขันการต่อสมการคณิตศาสตร์ (เอแม็ท) ในงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ของกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ สอดคล้องกับการแข่งขันในระดับอุดมศึกษา ในงานกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย และมีการแข่งขันในระดับภูมิภาค ระดับประเทศอย่างต่อเนื่อง

สมาคมผู้ฝึกสอน นักต่อคำศัพท์ และสมการ เพื่อความเป็นเลิศทางการศึกษา ได้เล็งเห็นความสำคัญของกิจกรรมดังกล่าว จึงได้กำหนดจัดการอบรมขึ้น เพื่อให้ครู และผู้ที่สนใจ ได้มีความรู้ความเข้าใจในกติกา และเทคนิค ตลอดจนการเป็นคณะกรรมการจัดการแข่งขันการต่อสมการคณิตศาสตร์ (เอแม็ท) ที่ถูกต้อง

**วัตถุประสงค์การอบรม**

1. เพื่อส่งเสริมครู และนักเรียน ให้ได้รับความรู้เกี่ยวกับกติกาพื้นฐาน และเทคนิคระดับสูง ของเกมการต่อสมการคณิตศาสตร์ โดยศึกษาดังแต่ระดับพื้นฐาน จนถึงเทคนิคขั้นสูงจากประสบการณ์ของวิทยากรแชมป์ประเทศไทย
2. เพื่อให้ครู ได้เรียนรู้ และฝึกการเป็นคณะกรรมการตัดสินการแข่งขันการต่อสมการคณิตศาสตร์ (เอแม็ท) ซึ่งสามารถนำไปใช้ในการเป็นคณะกรรมการตัดสินการต่อสมการคณิตศาสตร์ ตั้งแต่ระดับกลุ่ม ระดับเขต ระดับภาค และระดับประเทศ

**กลุ่มเป้าหมาย**

ครู นักเรียน และบุคคลทั่วไป จำนวนไม่เกิน 50 ท่าน